Especificación de Requerimientos de Software

**Proyecto: Nuevo Portal de Alumnos**

**Consulta Estado Cuenta Personal**

**Descripción: Descripción: Descripción: Descripción: Logo Siglo 21**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Responsable** | **Observación** | **Estado** |  |
| 1.0 | 30/04/2014 | Federico Gómez  Florencia Rojas Amaya | Funcionalidad Estado de Cuenta | En Elaboración |
| 1.1 | 12/05/2014 | Federico Gómez  Florencia Rojas Amaya | Rediseño de wireframes y se completó información de los package | En Elaboración |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Índice** |  |  | |
|  |  |  |  |  | |
|  | 1. Introducción 4  1.1. Descripción del documento 4  1.2. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4  2. Límite y Alcance 4  3. No contempla 4  4. Supuestos 4  5. Restricciones 4  6. Roles 4  7. Requerimientos del Sistema 4  8. Requerimientos No Funcionales 4  9. Listado de UC (o funcionalidad del proyecto) 5  10. Documentación de Referencia 5  11. Interfaces Externas 5  12. Entradas 5  13. Salidas 5  14. Consultas 5  15. Consideraciones para la Liberación (despliegue) 5  16. Anexos 5 | | | |  |

# Introducción

## Descripción del documento

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

|  |  |
| --- | --- |
| **Sigla / Concepto** | **Descripción** |
|  |  |

# Límite y Alcance

La presente ERS contempla el siguiente requerimiento funcional:

## Gestión de Campeonato

Los alcances del subsistema serán:

* Creación de un Campeonato
  + Nombre
  + Descripción
  + Logo
  + Nick para la creación de sitio web
* Creación de una Edición
  + Número
  + cantidad de jugadores
  + tipo de cancha
  + tipo de superficie
  + Fases: tipo de diagramación
  + Cancha
  + Domicilio de cancha
  + Tiempo de juego
  + Forma de puntuar
* Modificación del campeonato
  + Que se pueda modificar todos los datos
* Dar de baja campeonato: Será la baja lógica de campeonato
* Eliminar campeonato: se realizará el borrado físico de un campeonato cuando no tenga ediciones creadas.
* Tipos de canchas: fútbol 5, 7, 9, 11,
* Tipo de Superficie: césped natural, sintético, otro.
* Generación manual o automática de la Diagramación del Campeonato de acuerdo al tipo de campeonato
  + Opción manual / automática
  + Permitir generar fixture tantas veces como desee mientras no haya empezado el campeonato
* Fase:
  + Tipo de fixture
  + Selección manual de quiénes pasan a la siguiente ronda, menos en la última fase

## Administración de equipos

Los alcances del subsistema serán:

* Dar de alta equipos que participarán en un Campeonato. Se permitirá registrar información del equipo y de su/s delegado/s o responsable/s.
* Modificar datos del Equipo.
* Dar de Baja un Equipo.
* Consultar Equipos registrados para un Campeonato en particular.

## Administración de árbitros

Los alcances del subsistema serán:

* Dar de alta árbitros que participarán en un Campeonato.
* Modificar datos de un árbitro.
* Dar de baja un árbitro.
* Consultar árbitros involucrados en un torneo en particular.
* Asignación manual o automática de los árbitros a los partidos del Campeonato.

## Administración de jugadores

Los alcances del subsistema serán:

* Dar de alta a los jugadores que pertenecen a un equipo de un Campeonato.
* Modificar datos de un jugador.
* Dar de baja un jugador.
* Consultar Jugadores registrados para un Campeonato en particular

## Administración de partidos

Los alcances de este subsistema serán:

* Registrar resultado de los partidos: cantidad de goles convertidos, tipos de goles, tarjetas, tiempo de juego y faltas cometidas por jugador.
* Registrar desempeño del árbitro en el partido.

## Control automático de Estadísticas

Los alcances de este subsistema serán:

* Generación de estadísticas por equipo: tabla de posiciones (partidos jugados, partidos ganados, partidos empatados, partidos perdidos, goles a favor, goles en contra, puntos obtenidos), tipo de goles convertidos, resultados de local y de visitante.
* Consultar resultados por cada fecha.
* Generación de estadísticas por jugador: ranking de jugadores, goleadores, tarjetas rojas y amarillas obtenidas.

## Administración del portal de noticias

Los alcances de este subsistema serán:

* Generación de un portal de noticias que cada torneo podrá administrar.
* Cargar noticias del torneo.
* Modificar noticas.
* Dar de Baja Noticias.

## Gestión de Usuarios

Los alcances de este subsistema serán:

* ABMC de usuarios

## Gestión de La Seguridad

Los alcances de este subsistema serán:

Administración de múltiples perfiles

# No contempla

No aplica

# Supuestos

No aplica

# Restricciones

Para realizar la consulta de Programa de Materias el alumno debe estar previamente logueado en el Portal de Alumnos.

# Roles

* Alumno. Rol asociado a la visualización/consulta de Estado de Cuenta Personal

# Requerimientos del Sistema

No aplica

# Requerimientos No Funcionales

No aplica

# Listado de UC (o funcionalidad del proyecto)

# Documentación de Referencia

# Interfaces Externas

No aplica

# Entradas

No aplica

# Salidas

No aplica

# Consultas

No aplica

# Consideraciones para la Liberación (despliegue)

# Anexos